

ÜMRANİYE 75. YIL CUMHURİYET MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ
BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ ALANI YAZILIM GELİŞTİRME DALI GELİŞİM TABLOSU

Öğrencinin	Sınıfı - Numarası:	Adı Soyadı:
------------	--------------------	-------------

BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİNİN TEMELLERİ DERSİ	
Modül Adı: Bilişim Etiği	
Modül Adı: İç Donanım Birimleri	
Modül Adı: Dış Donanım Birimleri	
Modül Adı: İşletim Sistemleri ve Kurulum	
Modül Adı: Ağ Temelleri	
PROGRAMLAMA TEMELLERİ DERSİ	
Modül Adı: Problem Çözme ve Algoritmalar	
Modül Adı: Programlama Dili Temelleri	
Modül Adı: Veri Yapılar	
Modül Adı: Karar Ve Döngü Yapıları	
Modül Adı: Fonksiyonlar	
Modül Adı: Hata Yakalama İşlemleri	
Modül Adı: Dosya İşlemleri	
BİLGİSAYARLI TASARIM UYGULAMALARI DERSİ	
Modül Adı: Temel Teknik Resim	
Modül Adı: Bilgisayarlı Çizim	
Modül Adı: Dijital Üretim	
ROBOTİK VE KODLAMA DERSİ	
Modül Adı: Robotik İçin Mikrodenetleyici Kart	
Modül Adı: Mikrodenetleyici Kart Uygulamaları	
Modül Adı: Robot Tabanlı Proje Geliştirme	
NESNE TABANLI PROGRAMLAMA DERSİ	
Modül Adı: Çalışma Ortamı ve Temel İşlemler	
Modül Adı: Karar ve Döngü Yapıları	
Modül Adı: Sınıflar (Class)	
Modül Adı: Diziler (Arrays) ve Koleksiyonlar (Collections)	
Modül Adı: Form Uygulamaları	
Modül Adı: Veritabanı İşlemleri	
GRAFİK VE CANLANDIRMA DERSİ	
Modül Adı: Görüntü İşleme	
Modül Adı: Görsel Efekt Yazılımında Temel Düzenlemeler	
Modül Adı: Hareketli Görüntüler	
WEB TABANLI UYGULAMA GELİŞTİRME DERSİ	
Modül Adı: Temel Kavramlar	
Modül Adı: Web Tasarım İlkeleri	
Modül Adı: HTML5	
Modül Adı: CSS	
Modül Adı: Java Script	
Modül Adı: Arka Uç Yazılım Geliştirme (.Net)	
MOBİL UYGULAMALAR DERSİ	
Modül Adı: Mobil Uygulamaya Giriş	
Modül Adı: Temel Komutlar	
Modül Adı: Karar ve Döngü Yapıları	
Modül Adı: Gelişmiş Komutlar	
Modül Adı: Uygulama Tasarımı	